

Basic Bulletin



Inhoudsopgave mei 2013 t/m juni 2016

Jaargang 20 nr. 1 / mei 2013

- 4 BASIC leren – PowerBASIC hoofdstuk 8: *Modulair programmeren*
- 13 Variabelen en de gegevens
- 16 Beslissingen nemen
- 19 Grafisch programmeren in Basic
- 21 Printers aansturen zonder gebruik van LPRINT
- 23 Enumeraties en records

Jaargang 20 nr. 2 / juli 2013

- 4 BASIC leren – PowerBASIC hoofdstuk 8 (vervolg): *Modulair programmeren*
- 12 Lusstructuren – Nader bekeken
- 17 Grafisch programmeren in Basic
- 21 Parameters en argumenten
- 23 Een ander BASIC dialect – BBC BASIC

Jaargang 20 nr. 3 / november 2013

- 4 BASIC leren – PowerBASIC hoofdstuk 8 (vervolg): *Modulair programmeren*
- 7 BBC BASIC beter leren kennen
- 16 Grafisch programmeren in Basic
- 19 Excel leren – Celverwijzingen

Jaargang 21 nr. 1 / maart 2014

- 4 BBC BASIC arrays, structuren en routines
- 9 BASIC programmeertips
- 12 Ik kan programmeren
- 13 Sprites en objecten

Jaargang 21 nr. 2 / juni 2014

- 4 BBC BASIC for Windows – De library's (1)
- 8 Visual Basic 2010 – Het verschil met de oudere versies
- 12 Een calculator programma in Liberty BASIC
- 21 QB64 Basic voor Windows, Apple OSX en Linux

Jaargang 21 nr. 3 / oktober 2014

- 4 BBC BASIC for Windows – De library's (2)
- 19 API's voor Liberty BASIC (1)
- 26 Werken met formules in expressies
- 31 Werken met tekenreeksen

Jaargang 21 nr. 4 / december 2014

- 4 BBC BASIC for Windows – De library's (3)
- 8 API's voor Liberty BASIC (2)
- 13 Foutafhandelingen
- 16 Strings gebruiken met de statements en functies

Jaargang 22 nr. 1 / maart 2015

- 4 BBC BASIC for Windows – De library's (4)
- 7 De Windows API in actie
- 8 Liberty BASIC API Reference
- 16 Visual Basic 2010 – De IDE

Jaargang 22 nr. 2 / augustus 2015

- 4 BBC BASIC for Windows – De library's (5)
- 10 Ik kan programmeren, makkelijker gezegd dan gedaan
- 12 Liberty BASIC API Reference
- 16 Informatie: een nieuwe Programmeer Interesse Groep
- 17 Visual Basic 2010 – (Dialog)vensters
- 20 Appendix – De drie grootste library's (.NET, VCL, XNA)

Jaargang 22 nr. 3 / oktober 2015

- 4 BBC BASIC for Windows – De library's (6)
- 6 XNA Game Studio 4.0, een andere programmeerwereld
- 15 Liberty BASIC API Reference
- 21 Tekenen in GW-BASIC – Het DRAW statement
- 26 Appendix – De twee XNA sjablonen compleet, VC# en VB

Jaargang 22 nr. 4 / december 2015

- 4 BBC BASIC for Windows – De library's (7)
- 6 XNA Game Studio 4.0, de Game1 methoden
- 9 Liberty BASIC API Reference
- 14 Tekenen in GW-BASIC – Een tekenprogramma
- 16 Excel – De functies

Jaargang 23 nr. 1 / maart 2016

- 4 BBC BASIC for Windows – De library's (8)
- 10 XNA Game Studio 4.0 – Sprite objecten en Namespaces
- 15 Liberty BASIC API Reference
- 20 PowerBASIC – Gebruiker-gedefinieerde types
- 26 Excel – De functies op het werkblad

Jaargang 23 nr. 2 / juni 2016

- 4 BBC BASIC for Windows – Aan de slag
- 9 XNA Game Studio 4.0 – De basisklasse en de zoonklassen
- 20 Fuseren met andere programmeertalen
- 23 Liberty BASIC API Reference
- 25 PowerBASIC lusstructuren